



Christian Klager (Herausgeber)  
**Dimension der Moral im Spiel**

Christian Klager (Hrsg.)

**Dimensionen  
der Moral im Spiel**

 Cuvillier Verlag Göttingen  
Internationaler wissenschaftlicher Fachverlag

<https://cuvillier.de/de/shop/publications/7749>

Copyright:

Cuvillier Verlag, Inhaberin Annette Jentzsch-Cuvillier, Nonnenstieg 8, 37075 Göttingen,  
Germany

Telefon: +49 (0)551 54724-0, E-Mail: [info@cuvillier.de](mailto:info@cuvillier.de), Website: <https://cuvillier.de>



## Inhaltsverzeichnis

Hat Spiel eine Moral?..... 7

*Michael Conrad*

Ist das Spiel schuld? Vorüberlegungen zur Verantwortung ludischen Handelns im  
Mittelalter..... 9

*Mario Donick*

Zwischen Spielmechanik und Atmosphäre  
Moralische Entscheidungen in Open-World-Spielen am Beispiel der Darstellung  
von Rassismus und Flüchtlingen in *The Elder Scrolls: Skyrim* ..... 31

*Erik Eschmann*

How to nuke Megaton  
Spiel-Handlung als Gegenstand moralischer Urteile..... 47

*Stephan Härle*

Quasi-moralische Entscheidungen vs. genuin-moralisches Handeln  
Zu den Voraussetzungen moralischer Repräsentation im Computerspiel ..... 65

*Christian Klager*

Die Moral des Als-ob  
Video- und Computerspiele als Fortsetzung der Wirklichkeit..... 85

*Lisa Schulmeister*

Ist Doping überhaupt unmoralisch? – Ethik in der Spielwelt des Sports..... 99

*Thomas West*

Bad Player, good Gamer  
Wann ist der Spieler ein moralisches Subjekt? ..... 125