

---

## Inhaltsverzeichnis

Die Zukunft im Spiel.....	7
<i>Christian Klager</i>	
Utopische Spiele – mit Morus, Bacon, Callenbach	
Die Zukunft liegt im Spiel verborgen .....	9
<i>Michael A. Conrad</i>	
Zocken im retrotopischen Zeitalter: eine kurze Kulturgeschichte von Spiel als Utopie .....	21
<i>Florian Becker</i>	
Transhumanismus als Sinnbild des Status Quo	
Ausblicke in Computerspielen.....	49
<i>Marcel Buß</i>	
Ohnmacht im Spiel	
Überlegungen zur wirkungsvollen Umsetzung spielerischer Dystopien.....	67
<i>Dominik Harrer</i>	
See-through-Augmented-Reality-Spiele aus leibphänomenologischer Perspektive	
Eine Untersuchung im Anschluss an Hartmut Rosas gesellschaftskritischer Resonanztheorie.....	79
<i>Markus Walther</i>	
Das Computerspiel als Träger von modernen Mythen und Teil der Zukunft des Erzählens? – Eine philosophische Annäherung anhand des Spieles „Alien: Isolation“ .....	103
<i>Andreas Schönau</i>	
Machina Ex Machina Mensch-Maschine-Interaktion in virtuellen Umgebungen .....	121



---

*Patrick Maisenhölder*

Goal reached! Die Übernahme von Quantifizierungs- und Belohnungssystemen  
digitaler Spiele in Nichtspielkontexte .....141

*Tobias Holischka*

Das Computerspiel als Zukunftsbild  
Die Frage nach der Wirklichkeit im Angesicht virtueller Umgebungen.....163